

Milano, 24 settembre 2011

*Banche ed emissione di moneta:
dove sta l'inganno?*

MONETA, BANCHE, DEBITI: COME
USCIREMO DALLA CRISI FINANZIARIA?
IDEE PER UNA ALTERNATIVA
DEMOCRATICA

Sommario

- Moneta
- Sovranità Monetaria
- Giochi di parole
- Teoria quantitativa della moneta
- Inflazione e svalutazione interna
- Interesse
- Debito pubblico e imposte
- BitCoin
- Lectro

Moneta

Nel 390 a.C. Roma si trovava sotto l'assedio dei Galli di Brenno; sulla cittadella del Campidoglio vi era il tempio di Giunone dove venivano allevate delle oche sacre alla dea.

Una notte, al sopraggiungere dei Galli, le oche presero a starnazzare e svegliarono l'ex-console Marco Manlio che diede l'allarme. L'attacco fu quindi sventato grazie alle oche sacre.

Da quel momento la dea Giunone acquisì l'appellativo di *Moneta*, dal verbo latino *monere* che sta per avvertire, ammonire, in quanto si credeva che avesse lei destato le oche per avvertire dell'arrivo dei Galli.

Successivamente, verso il 269 a.C., in prossimità del tempio di Giunone Moneta sul Campidoglio venne edificata la zecca che venne messa proprio sotto la protezione della Dea Moneta. A quel punto fu il linguaggio popolare a trasmettere l'appellativo della Dea dapprima alla zecca e poi a ciò che lì si produceva.

Sovranità Monetaria

Il potere di battere moneta. Battere moneta e quindi esercitare la sovranità monetaria significa poter decidere:

- quanta moneta (denaro) creare o distruggere
- perché creare o distruggere moneta nella quantità stabilita
- in che modo immettere in circolazione la moneta creata
- a chi dare la moneta creata
- in che modo ritirare dalla circolazione la moneta creata in eccesso

Giochi di parole

Nella neo-lingua di 1984, tre slogan sintetizzano l'idea di Orwell:

- LA GUERRA E' PACE
- L'IGNORANZA E' FORZA
- LA LIBERTA' E' SCHIAVITU'

Teoria quantitativa della moneta (1)

Condizione di equilibrio:

Offerta di moneta = Domanda di moneta

Cioè:

Offerta di moneta = Ms (Money supply)

Domanda di moneta = Md (Money demand)

Si ha quindi:

$$Ms = Md$$

Teoria quantitativa della moneta (2)

$$M_s = M * V$$

$$M_d = P * Q$$

Quindi:

$$M * V = P * Q$$

M = massa di moneta circolante

V = velocità media di circolazione della moneta

P = livello generale dei prezzi

Q = massa dei beni e servizi scambiati

Inflazione e Svalutazione (1)

L'aumento dei prezzi è conseguenza dell'aumento della massa monetaria circolante; tale aumento è, di per sé, inflazione. Quindi:

- **INFLAZIONE MONETARIA:** aumento autonomo della massa monetaria in circolazione, cioè aumento della ricchezza fittizia
- **SVALUTAZIONE MONETARIA:** aumento generalizzato dei prezzi, cioè distruzione della ricchezza fittizia

Inflazione e Svalutazione (2)

VARIAZIONI PERCENTUALI SUI 12 MESI
(FONTE: Banca d'Italia)

DIFFERENZE

Anno	M1	M2	M3	PIL	INFLAZIONE	M1-PIL	M2-PIL	M3-PIL
2002	6,9	6,7	9,2	1,3	2,5	5,6	5,4	7,9
2003	6,5	5,9	4,8	0,0	2,7	6,5	5,9	4,8
2004	6,7	7,6	5,4	1,2	2,2	5,5	6,4	4,2
2005	8,1	8,5	6,1	0,1	1,9	8,0	8,4	6,0
2006	6,8	7,4	8,8	1,9	2,1	4,9	5,5	6,9

Interesse

Secondo Wikipedia:

L'esistenza dell'interesse ha varie motivazioni.

Primo, l'interesse può essere interpretato come la retribuzione a fronte della rinuncia a disporre di una somma di denaro.

Secondo, l'interesse sul denaro prestato è la retribuzione per aver rinunciato, avendone persa la disponibilità, a compiere investimenti alternativi. In altre parole, il prestito incorre in un costo di opportunità a causa dei possibili usi alternativi che si sarebbero potuti fare con il denaro prestato.

Terzo, ottenendo in futuro la somma prestata, chi la presta vuole essere ricompensato per la perdita di valore d'acquisto causata dall'inflazione.

Quarto, l'interesse compensa chi presta denaro contro il rischio che il debitore fallisca o sia insolvente. Una parte del tasso di interesse rappresenta quindi un premio per il rischio di insolvenza del creditore.

BitCoin

Bitcoin è una moneta peer-to-peer. Peer-to-peer significa che non c'è un'autorità centrale che distribuisce nuova moneta o traccia le transazioni. Queste operazioni sono gestite collettivamente dalla rete.

Peer-to-peer (P2P) significa "da pari a pari". Quindi, le transazioni commerciali avvengono esclusivamente tra i due computer, o tra i due nodi di rete, coinvolti nella transazione. Come spiegato sopra, dunque, non vi è l'intervento di banche e/o di autorità che tradizionalmente creano, coniano, rilasciano e/o distribuiscono valuta.

Lectro

Quello di cui abbiamo bisogno è un mezzo di scambio che aumenti la sua consistenza assieme alla popolazione, per poter mantenere stabilità e valore costante.

Per questo il mio suggerimento è quello di usare l'elettricità come base universale per un nuovo sistema monetario. Per lo scopo della discussione ho definito la nuova unità monetario degli Stati Uniti il "Lectro." È corrispondente a un kilowattora di elettricità.
(Michael Rivero)